

Paula Guerrero, Marta Marchante y Victor Pages



EL MISTERIO DE MONTSORIU

ACTIVITAT 1.3 REALIDADES AUGMENTADAS CON QR



CONCEPTO

El proyecto 'El Misterio de Montsoriu' es una experiencia de escape que te sumerge en la historia y el encanto del Castillo de Montsoriu, en Barcelona. ¿Te imaginas explorar un castillo antiguo mientras resuelves acertijos y desafíos? ¡Es como entrar en tu propia aventura de película! Con esta experiencia, combinamos la emoción de un escape room con la belleza natural del entorno. ¡Es una manera genial de pasar el día con amigos y dejar volar tu imaginación mientras descubres los secretos del castillo!



ESCAPE ROOM

En nuestro escape room, 'El Misterio de Montsoriu', hemos decidido añadir un giro inesperado a la leyenda original del Castillo de Montsoriu para mantener a los participantes interesados. Hemos introducido personajes adicionales, eventos intrigantes y elementos mágicos que desafiarán a los jugadores a medida que se sumergen en la historia.

Algo muy importante que debemos añadir, es que el escape room está pensado para hacerlo de noche, para que sea más misterioso, difícil y que tenga más relación con la leyenda original que es de miedo.

ESCAPE ROOM

Funcionamiento

- 1. Inicio del Escape Room:** Los participantes escanean el primer QR del cartel que contiene la introducción modificada de la leyenda del castillo. Esto les lleva a la página principal del escape room en la aplicación.
- 2. Introducción al Juego:** En la página principal, los participantes reciben una introducción al juego y se les invita a presionar el botón "Ir al Mapa".
- 3. Mapa del Escape Room:** Al presionar el botón "Ir al Mapa", aparece un mapa en la aplicación que muestra la ubicación de la primera prueba dentro del área del Castillo de Montsoriu.
- 4. Encuentro con la Primera Prueba:** Los participantes se dirigen hacia la ubicación señalada en el mapa y encuentran el cartel que contiene el acertijo de la primera prueba.
- 5. Escaneo del Nuevo QR:** Para descifrar el acertijo, los participantes escanean el nuevo QR del cartel. Esto los lleva a la página web de la primera prueba, donde reciben las instrucciones para resolver el acertijo y avanzar en el juego.
- 6. Progresión a través de las Pruebas:** Después de resolver la primera prueba, los participantes continúan escaneando los QR en los carteles que encuentran para acceder a las páginas web de las siguientes pruebas. Cada página web proporciona instrucciones para resolver el acertijo correspondiente y avanzar hacia la siguiente etapa del juego.

EL MISTERIO DE MONTSORIU

ESCAPE ROOM

En las profundidades de los bosques de Montsoriu se alza un antiguo castillo, testigo silencioso de siglos de historia y misterios. Cuentan las leyendas que en sus torres se ocultan secretos oscuros y sus paredes susurran antiguos pactos y tragedias olvidadas.

En tiempos inmemoriales, una hermosa dama habitaba los salones del castillo, atrayendo la atención de caballeros y nobles por igual. Sin embargo, su corazón pertenecía a un joven noble, cuya lealtad jurada a su señor les separaba en un amor imposible.

Los celos y la envidia del señor del castillo dieron paso a un destino sombrío. Encerró al joven noble en una de las torres del castillo, condenándolo a una prisión eterna por su amor prohibido. Desesperada por liberar a su amado, la dama recurrió a antiguos saberes y alquimias en busca de una solución.

Se dice que la dama consiguió una llave mágica, forjada en las llamas del deseo y la esperanza, que le permitió abrir las puertas de la torre y liberar a su amado. Pero su libertad fue efímera, ya que el señor del castillo los persiguió con furia desatada.

En un acto desesperado, la pareja se lanzó desde una de las torres del castillo, prefiriendo la muerte juntos a ser separados por la venganza del señor. Desde entonces, se rumorea que los espíritus de la dama y su amado vagan por los oscuros pasillos del castillo, buscando redención y libertad en un mundo de sombras y secretos.



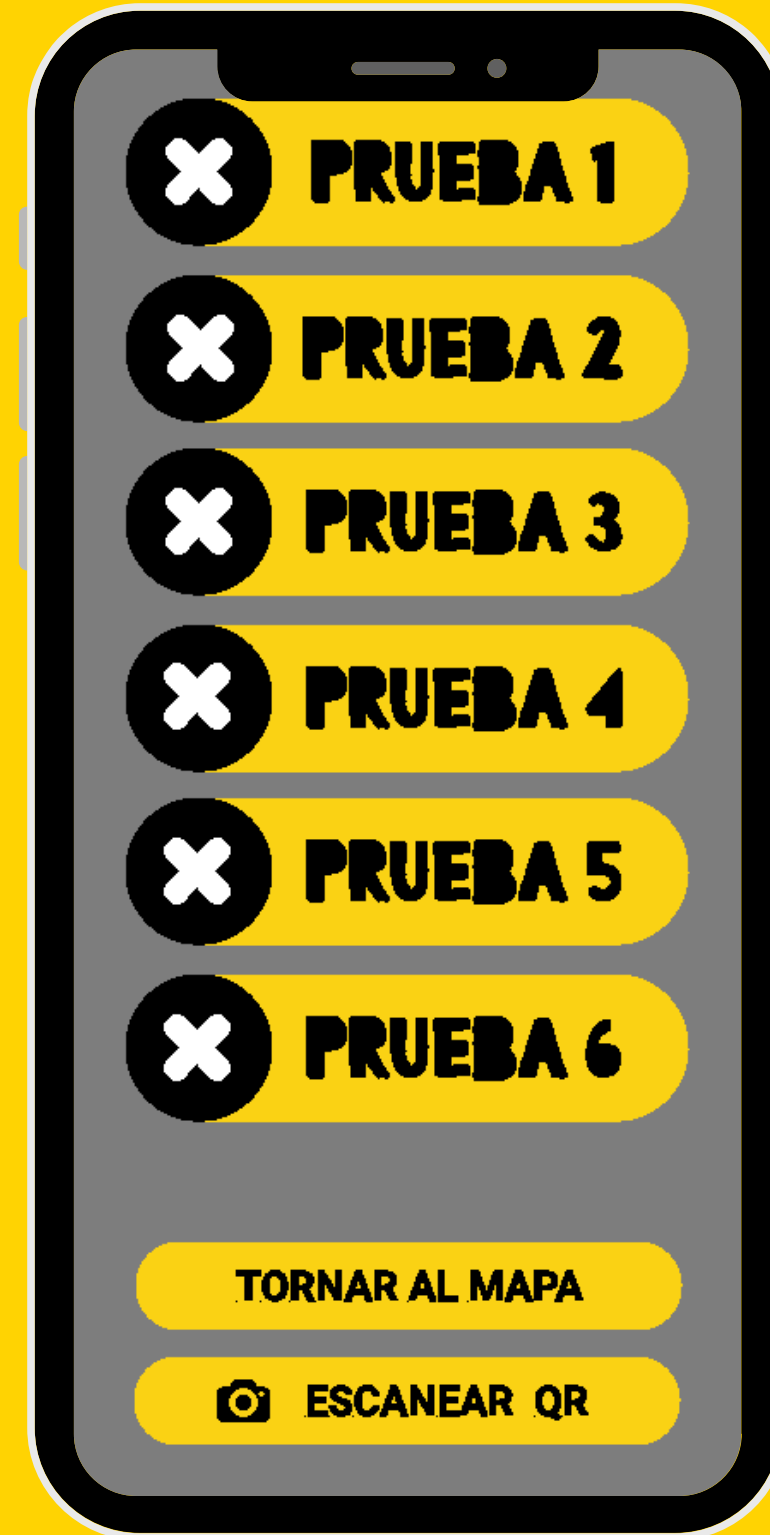
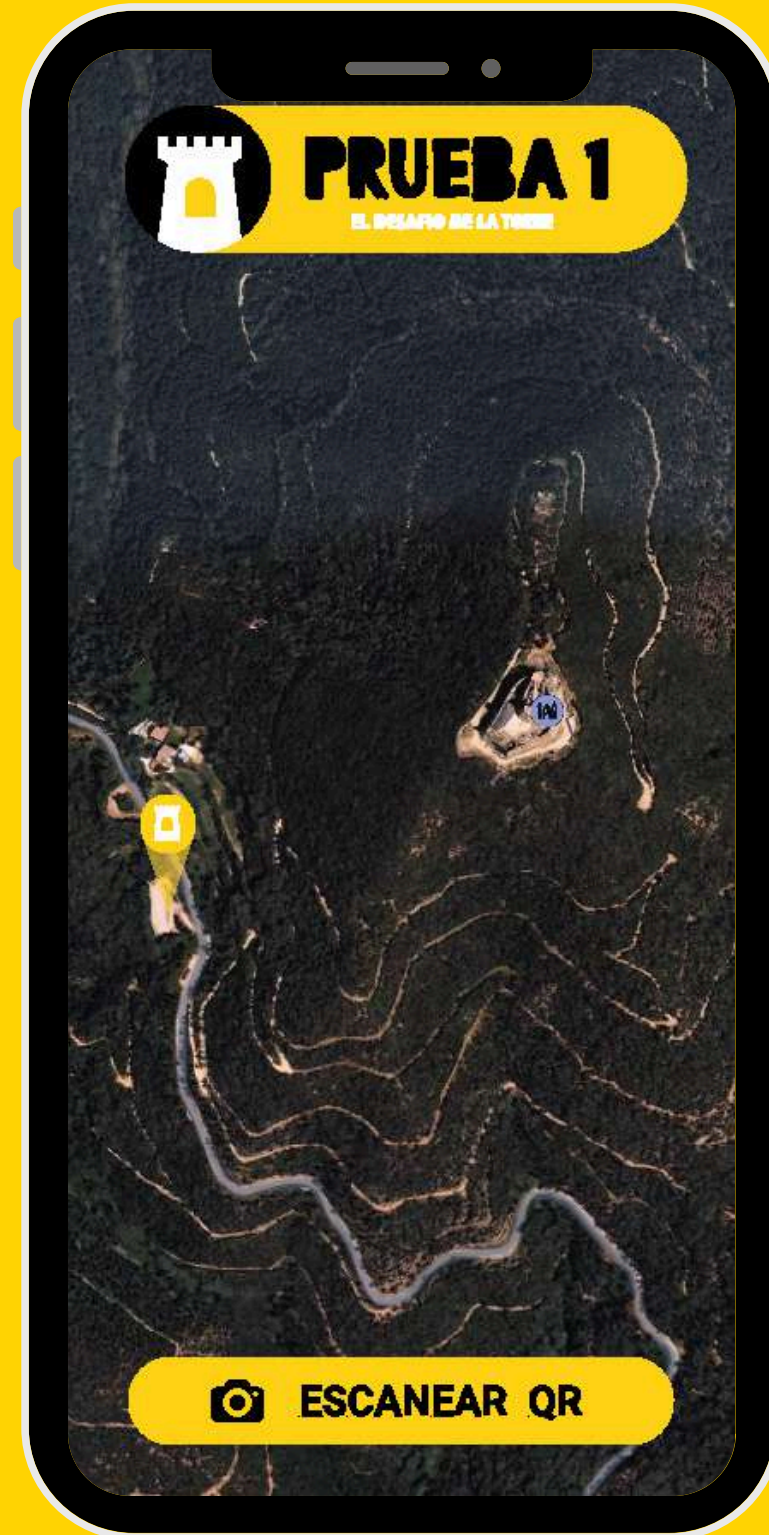
**EL MISTERIO
DE MONTSORIU**
ESCAPE ROOM

¡Bienvenidos al Escape Room
'El Misterio de Montsoriu'!

Deberás buscar y descifrar
códigos ocultos, mensajes
encriptados y acertijos en los
alrededores del castillo.

¡Buena suerte en tu búsqueda!

 **ESCANEAR QR**





EL DESAFÍO DE LA TORRE

Entre los árboles del bosque, un secreto se esconde,
Con números dibujados, la clave está donde corresponde.
Primero el sol alumbra, con su luz en lo alto,
Luego la luna brilla, en su reinado más alto.
Tercero el río fluye, con su caudal eterno,
Y cuarto el viento susurra, entre árboles tiernos.
Con estos elementos, el orden encontrarás,
Y así la combinación correcta alcanzarás.



EL DESAFÍO DE LA TORRE

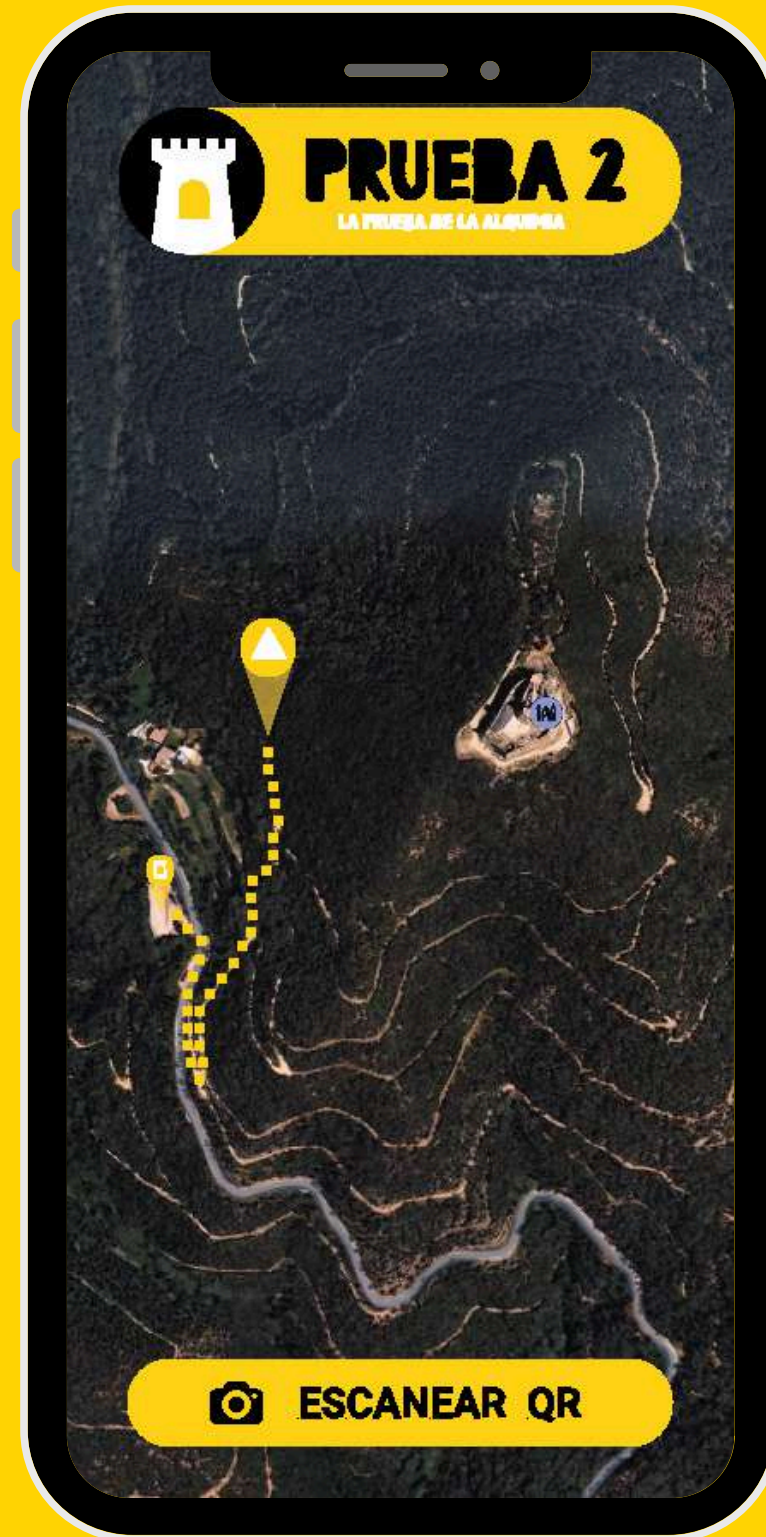
Has llegado a la réplica de una de las torres del castillo. Para avanzar, deberás resolver el desafío de la torre.

Encuentra la combinación correcta para desbloquear las cadenas y acceder a la cima de la torre.

¡Ánimo!

escribe tu respuesta...





En esta prueba en la aplicación, tendrás un espacio en blanco donde poner la respuesta en número. Los números se encuentran dibujados por los árboles, piedras y otros elementos del entorno.

Además, en el cartel hay un acertijo que te ayudará a descifrar el orden de los números.



LA PRUEBA DE LA ALQUIMIA

El primero es un fruto, dulce y tentador,
Que en su interior guarda el poder del amor.
El segundo, una hierba, verde y serena,
Que otorga vigor y cura cualquier pena.
El tercero es un mineral, brillante y sutil,
Que de las profundidades saca su fulgor viril.
Juntos en el caldero, la magia fluirá,
Y la poción de los sueños se revelará.



LA PRUEBA DE ALQUIMIA

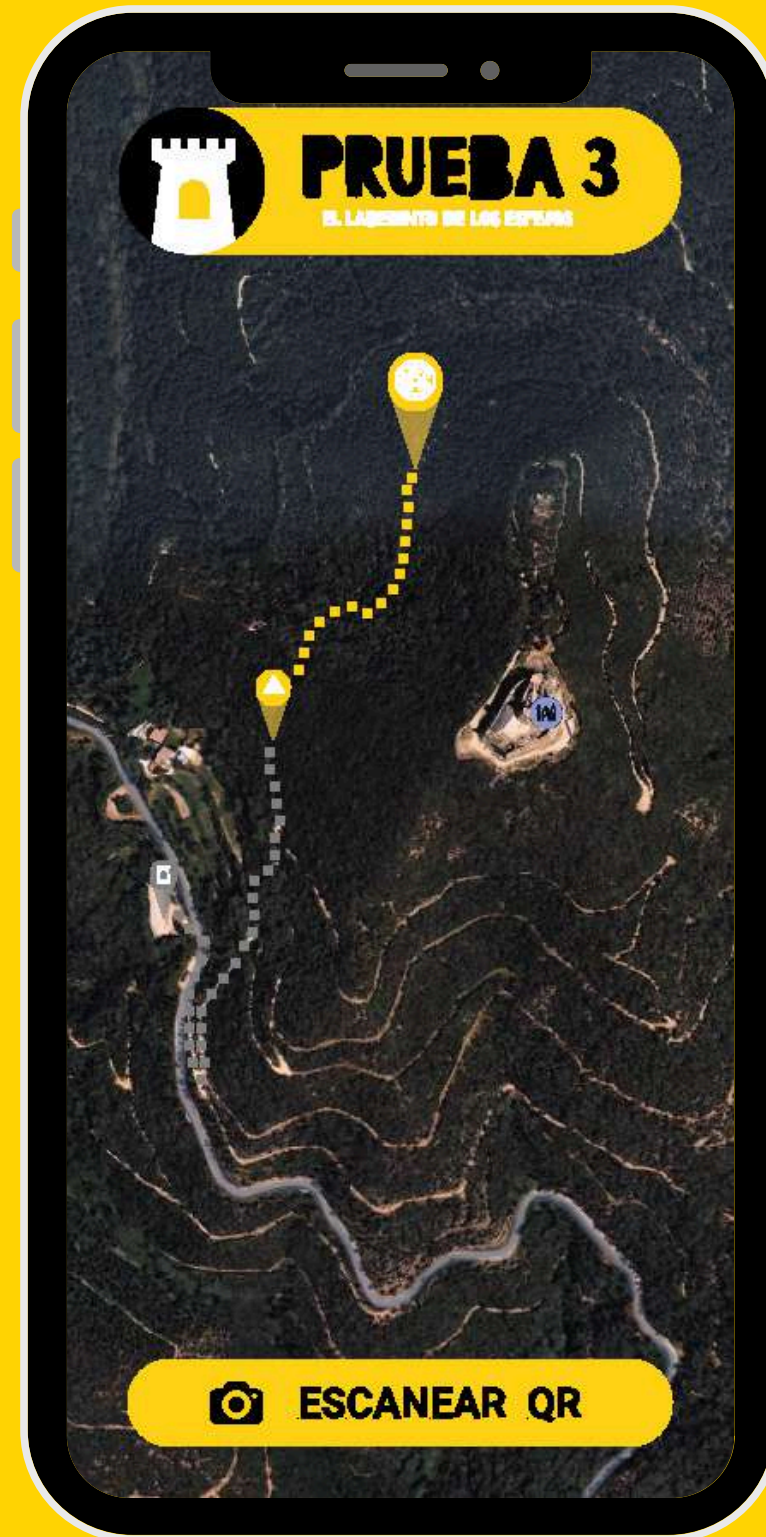
¡Enhorabuena por llegar hasta aquí! Ahora, te enfrentarás a la Prueba de la Alquimia. Un sabio anciano te ha entregado una serie de ingredientes.

Sigue sus instrucciones para realizar una pequeña experiencia de alquimia y revelar una pista oculta.

¡Demuestra tus habilidades!

escribe tu respuesta...





La segunda prueba esta inspirada como si fueses a hacer una poción de alquimia con un maestro, gracias al acertijo tienes que adivinar los ingredientes que necesitas para pasar a la próxima prueba.



EL LABERINTO DE LOS ESPEJOS

En el Castillo de Montsoriu, la _____ susurra,
Donde la _____ y la historia perdura.
Una dama _____, un noble cautivo,
Sus vidas unidas en un destino _____.

Sombras en la noche, secretos en la _____,
El eco de sus pasos, en las piedras _____.



EL LABERINTO DE LOS ESPEJOS

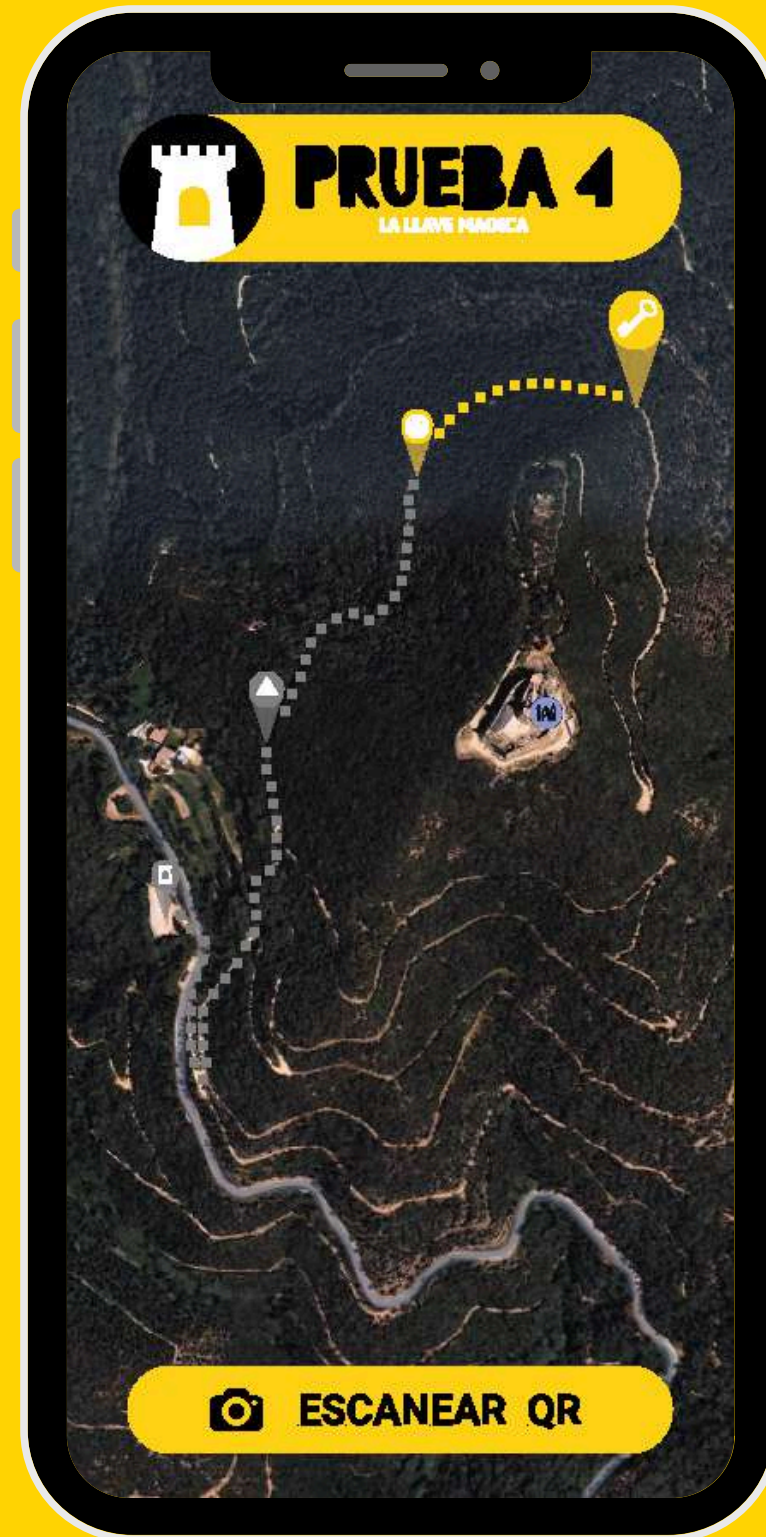
¡Prepárate para adentrarte en el Laberinto de los Espejos! En este desafío, deberás navegar a través de un área del bosque donde se han colocado espejos estratégicamente.

Utiliza tu ingenio para resolver los acertijos reflejados en los espejos y encontrar la siguiente pista.

¡No te pierdas!

escribe tu respuesta...





En la siguiente prueba, te espera un desafío súper original rodeado de espejos que se apoyan en los árboles. Cada espejo tiene una palabra escrita con rotulador, como si fueran pedacitos de un rompecabezas. Tu misión será juntar todas esas palabras y adivinar el orden correcto para completar el texto que está en un cartel cercano.



LA LLAVE MÁGICA

En el bosque oscuro, un árbol se destaca,
Enterrada a sus pies, la llave aguarda su pacto.
Sus hojas susurran, un secreto revelarán,
El árbol que es único, tu camino señalará.

¿Cuál es el árbol que debes encontrar?



LA LLAVE MÁGICA

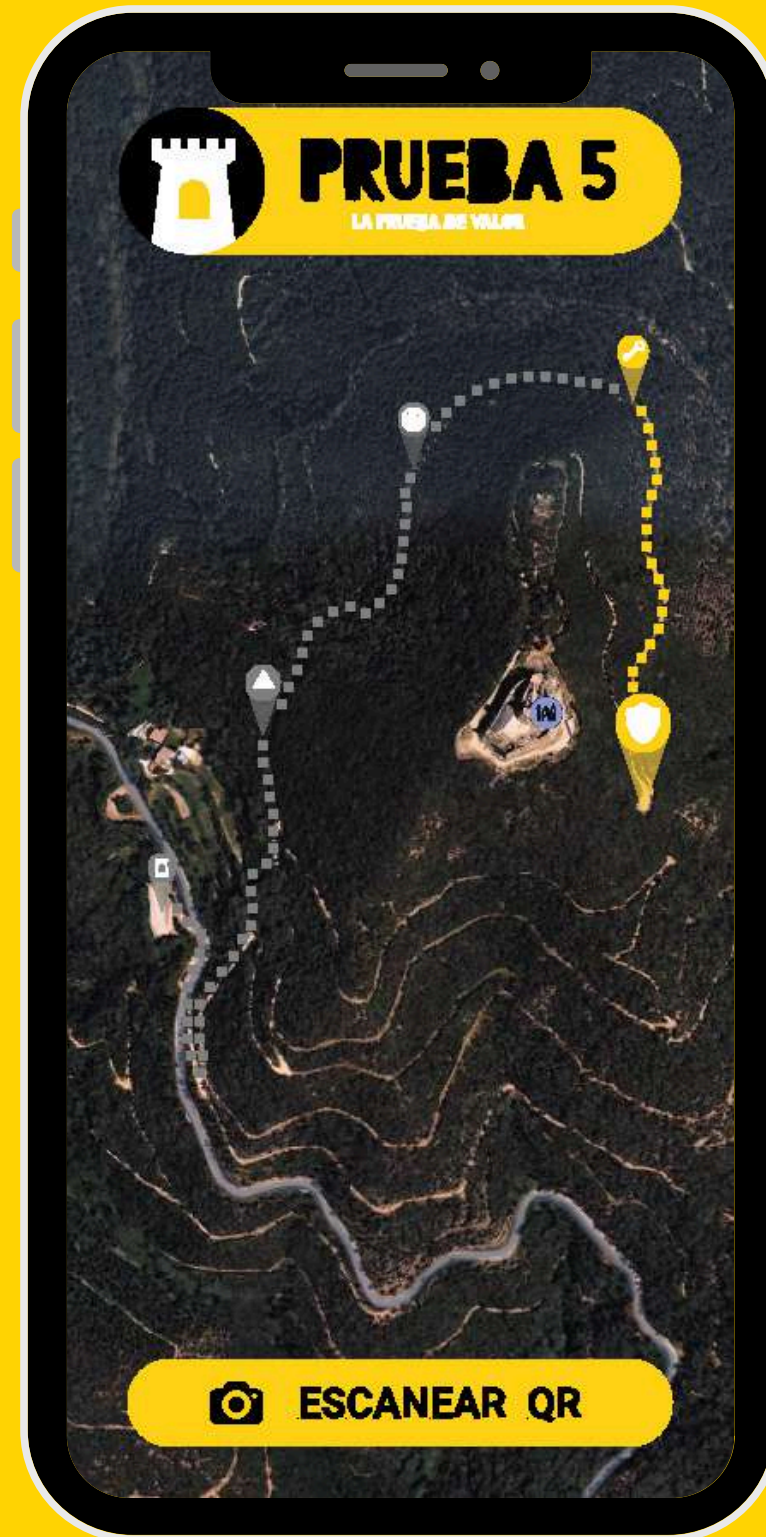
¡Felicidades por haber llegado hasta aquí! Has recolectado todas las pistas necesarias para encontrar la ubicación de la llave mágica.

Busca minuciosamente el área con las pistas que has recopilado y utiliza tus habilidades para descubrir dónde se encuentra la llave.

¡Estás cerca de la meta!

escribe tu respuesta...





En esta prueba tienen que buscar una llave (simbólica), la llave es el nombre de un árbol, en el bosque en el que se encuentren deberán encontrar un árbol que es distinto a todos los demás, el nombre de la especie de ese árbol será la respuesta al acertijo.



LA PRUEBA DE VALOR

Bajo el manto de la noche, un noble caballero se aventura en solitario, sin luz que guíe su camino, de vuelta al laberinto de espejos. En la oscuridad, descubre la clave que desvela el destino. De vuelta, compartirá el secreto que libera al pasado. En la penumbra, se oculta el coraje que despierta el alma del castillo.



LA PRUEBA DE VALOR

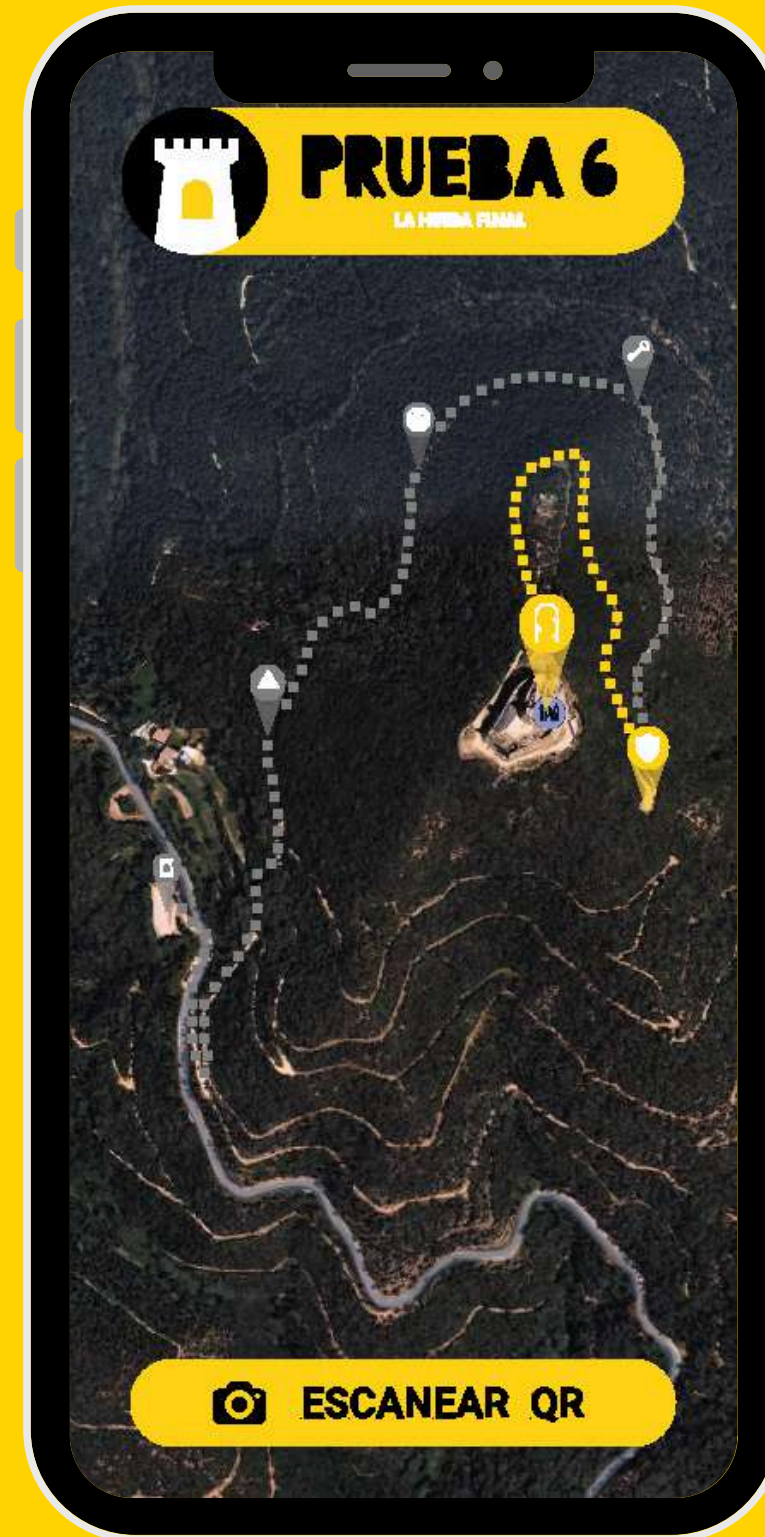
Te encuentras ante la Prueba de Valor, la última prueba antes de poder liberar a los espíritus de la Dama de Montsoriu y su amado.

Supera este desafío físico o mental que representa el coraje necesario para enfrentarse al señor del castillo y alcanzar la libertad.

¡Tú puedes hacerlo!

escribe tu respuesta...





La prueba de valor consiste en que un integrante del grupo tendrá que volver, solo y sin linterna, al punto de la anterior prueba, una vez allí deberá encontrar un código de letras y números que se encuentra en el reverso del cartel de la anterior prueba, después deberá volver con el grupo y poner la respuesta en la aplicación.



LA HUIDA FINAL

En las piedras antiguas, grabadas con esmero,
Hallarás las claves que te lleven al sendero.
Busca los símbolos ocultos, marcados en la roca,
Cada uno una pista, una parte de la toca.
Sigue el rastro de los antepasados,
Que con sabiduría han dejado marcados.
Descifra el nombre, con astucia y destreza,
Y la puerta se abrirá, revelando tu certeza.



LA HUIDA FINAL

¡Es hora de la Huida Final! Con la llave mágica en tu poder y habiendo superado la Prueba de Valor, dirígete hacia la puerta simbólica que representa la salida del castillo.

Utiliza la llave para abrir la puerta y escapar antes de que el tiempo se agote.

¡Corre hacia la libertad!

escribe tu respuesta...



El último acertijo se basa en la observación, en algún lado tendrán escrita la respuesta, solo deben mirar bien y no equivocarse, ya que habrán pistas falsas.



**EL MISTERIO
DE MONTSORIU**
ESCAPE ROOM

¡Enhorabuena, has finalizado
las pruebas y has conseguido
entrar al castillo!

No hay nada mejor que disfrutar
del mundo que nos rodea y las
historias que se esconden
detrás de él.

Si quieres saber más
sobre el castillo...

ENTRA EN EL ENLACE

GRACIAS!